

La potion Magique

Prenez une fiole de petites sections, constituée du couronnement du petit chevalier avec une poussière de bal masqué.

Ajoutez une pincée de masque et de dodgeball, de moyennes et de grandes sections.

Dans le chaudron des CP, laissez mijoter des expériences scientifiques avant d'incorporer un jeu de l'oe sportif géant avec un début de création de monstre en carton.

Dans une cuve à CE1-CE2, laissez infuser un bouillon magique d'argile et d'arbres enchantés avec une touche de queues de renard, de langues de vipère et de plumes de poule dans une dose de stratégie.

Rassemblez les différentes préparations dans le chaudron puis saupoudrer d'une touche d'entrainement de présentation de projets des CM1-CM2.

Versez le tout dans une fiole Combe Blanche

Mémo : n'oubliez pas de mettre de l'huile de coude (Sans Covid ajoutée)

