

# Yakari

Yakari est un jeune Indien sioux de la tribu de Combe Blanche.

Il a la particularité de pouvoir vous faire voyager et faire de nouvelles rencontres.

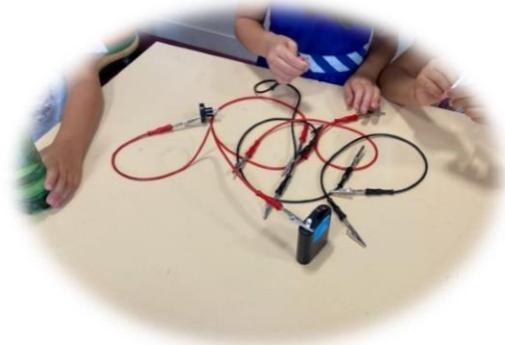
Accompagné de son mustang Petit Tonnerre, ses aventures le mènent auprès de la troupe des maternelles.



On y retrouve les petits, qui font un parcours de ballon et qui habillent les escargots.



Du côté des moyens-grands, on trouve des activités scientifiques, la création de totem africains ainsi que des sportifs qui affrontent la tempête en Mer.



Ayant vu cela, Yakari rêve de découvrir d'autres peuples. Il part sur le dos de Grand aigle, son animal totem, il vole à la rencontre du peuple des Élémentaires.

En CP, on y découvre des enfants qui font le parcours du combattant, une fresque des dessins animés, ainsi que des activités scientifiques.



Proche de chez eux, il découvre des CE1-CE2 qui s'affairent à la construction d'une maquette sur l'espace et qui se livre au jeu un peu fou de la thèque de l'espace.



Curieux de toutes ses pratiques, il va voir des jeunes plus grands, qui font des jeux d'opposition avec le jeu du crocodile, la queue du renard pour finir sur un tchouk-thèque. Certains travaillent aussi à recréer des systèmes solaires.

Yakari, ravi de son voyage, a pu rentrer ensuite rentrer dans sa tribu auprès de sa famille